

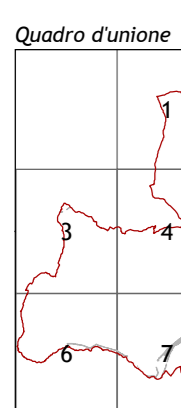
PROVINCIA DI FIRENZE
 COMUNE DI SAN PIERO A SIEVE
REGOLAMENTO URBANISTICO
 L.r. 1/2005

Adozione: Delibera C.c. 20 aprile 2009, n.9
 Stesura modificata a seguito dell'accoglimento delle osservazioni

Sindaco: Marco Semplici
 Assessore: Silvia Calzolari
 Resp. procedimento: Leandro Becagli

Gruppo di lavoro: Mauro Baioni (coord.)
 Angela Ceresoli
 Jacopo Cianferoni
 Davide Martinucci

1.5 **Assetto del territorio**
 Capoluogo
 Scala 1:5000



STATO VARIATO

Sindaco
 Federico Ignesti
 Responsabile del procedimento
 Geom. Dante Albanese
 Gruppo di lavoro:
 Settore Servizi Tecnici

- Territorio rurale**
- Aree boscate
 - Aree agricole e praterie
 - Aree rurali della pianura alluvionale
 - Pianori montani
 - Reticolo idrografico e specchi d'acqua
 - Attività estrattive
 - Aree di recupero ambientale

- Sistema insediativo**
- Centri e nuclei storici
 - Insediamenti recenti
 - Insediamenti per la produzione di beni e servizi
 - Lotto di intervento del PIP Pianvallico
 - Parchi territoriali
 - Insediamenti speciali

- Sistema infrastrutturale**
- Viabilità principale
 - Viabilità locale
 - Rete ferroviaria
 - Corridoi infrastrutturali di adeguamento
 - Corridoi infrastrutturali di previsione

- Edifici di interesse storico**
- Speciali di impianto pre-novecentesco
 - Residenziali di impianto pre-novecentesco
 - Di impianto otto-novecentesco
 - Abitazioni rurali
 - Annessi rurali
 - Ruederi
 - Resedi degli edifici storici nel territorio rurale

- Ulteriori elementi di interesse storico**
- Vincolati ai sensi del Dlgs 42/2004
 - Segnalati dal PTCP e dal PS
 - Aree vincolate ai sensi del Dlgs 42/2004
 - Siti archeologici
 - Viabilità storica

- Spazi pubblici o per uso collettivo**
- Esistente
 - Da realizzare
 - Istruzione
 - Attrezzature di interesse comune
 - Verde pubblico
 - Parcheggi pubblici
 - Cimiteri
 - Orti urbani
 - Attrezzature tecnologiche

- Ambiti di intervento**
- Ambiti individuati dal RU
 - Conferme delle previsioni del PRG
 - Lotti edificabili
 - P.R.U. del G.C. 25/20.02.1999
 - Ambiti da inserire nei successivi RU